**Fill the Ship**

**Özet**

İçinde minigame barındıran bir arcade idle oyun. Oyuncu liman sahibidir, gelen gemilere yük yükleyip gönderdikçe para kazanır. Amacı para kazanıp kazandığı parayla limana yatırım yaparak otomatik hale getirmektir.

**Oynanış**

İzometrik bakış açısı var. Herhangi bir insan, karakter yok. Parmağı kaydırarak haritada dolaşıyoruz. Limana gelen boş gemiye tıklandığında gemi doldurma mini-game ekranı açılıyor. Limandaki konteynerlerin üzerine basılı tutup sürükleyerek gemiye götürüyoruz. Basılı tuttuğumuz sürede konteyner havada hareket eder, bırakıldığında ses efekti eşliğinde gemiye yapışır.

Aynı renk iki konteyner üst üste koyulursa daha fazla para verir. O anda bir bildirim çıkar (2x, 3x diye)

Haritada yeri belli olan buff noktalarına tıklandığında pop-up ekranı açılır, bufflamak için gereken para, kaçıncı seviye buff aldığı gibi bilgiler oradadır. Gemi, depo(mal gelişi hızlandırma ve malların değerini artırma), otomatik yükleme, liman genişletme için ayrı noktalar mevcuttur.

Otomatik yükleme açıldığında oyuncunun tıklamasına gerek kalmadan vinç malları gemiye taşır. Gemiler dolu hale geldiğinde otomatik olarak limanı terk eder.

(Belki bir aşama daha eklenerek depo ikiye bölünebilir. Malların geldiği kısım geridedir, limana mal taşıması yapmak gerekir. Bunun için yardımcı tutulabilir buff olarak)

**Oyun İçi Ekonomi**

Her konteynerin bir satış fiyatı olacak. Buff alınıp daha değerli yükler geldiğinde kazanılan para artacak.En başta yük başına 50 $ gelir. (İlk gemiler için gemi başına 200~250 $ demek).

**Buff fiyatları: (**sonradan değişiklik gösterebilir)

* Otomatik yükleme (her liman için ayrı ayrı)(2. Seviyede hız artar)

1. 2.000 $ **2-** 4.500 $ **3-** 9.000 $

* Limanı genişletme

1. 2.000$ **2-** 5.000 $ **3-** 10.000 $

* Gemi hızlandırma

1. 2.000 $ **2-** 4.500 $ **3-** 9.000 $

* Yük gelme hızı

1. 2.500 $ **2-** 5.000 $ **3-** 11.000 $